

PRESENTACIÓN

Asistencia

Tenés **10 minutos** para poder presentarte en el chat de la hoja de partido (Whatsapp) a partir de la hora indicada en "Fecha de juego". Una vez finalizado este tiempo el rival podrá reportar como "Rival no presentado".

Nombre de usuario

El ID de los jugadores tiene que ser exactamente igual en la **Planilla de inscripción** como en el cliente de juego. En el caso que no coincida en su totalidad será decisión de la organización si ese jugador puede disputar o no los partidos.

CREACIÓN DE PARTIDA Y RESTRICCIONES

Creación de partida

Los partidos se deben jugar siguiendo el siguiente procedimiento:

- Agregar la ID del jugador rival a tu cuenta.
- El jugador que aparezca como host en el desafío deberá crear una Temporada Amistosa Online en la sección de FIFA Ultimate Team e invitar al rival.

Se deberá seguir las normas estipuladas por el torneo.

CONFIGURACIÓN Y FUNCIONAMIENTO

Los desafíos se deben crear con la siguiente configuración y con las plantillas actualizadas.

- Duración: 6 minutos por parte.
- Tipo de partida: FIFA Ultimate Team.
- Controles: Semiasistidos
- Velocidad de juego: Normal
- Tiempo: Sol / Despejado

- En caso de empate se jugará prórroga y penales.
- Está prohibido el uso de la defensa clásica.

Cartas prohibidas

No se podrá utilizar ninguna carta de mejora de atributos o entrenamiento en ninguno de los partidos de la competición. Las cartas de estilo de química están permitidas. No se podrán utilizar jugadores cedidos.

Iconos

Se puede tener un máximo de cuatro (4) iconos por plantilla (contando titulares y suplentes) durante los partidos. En caso de tener más de 4, se perderá la eliminatoria por completo.

Resultado final

El vencedor del enfrentamiento deberá subir una captura a "___wsp o contacto_____ en la que se vea el nombre de ambos jugadores. Esta imagen se puede conseguir al final de la partida o en el menú de temporadas online. El perdedor deberá indicar derrota. Si se sobrepasa la hora de presentación de resultado, se deberá avisar a la administración a través del soporte.

Si tras indicar Victoria o Derrota no hay resultado o se ha indicado Conflicto por parte de, como mínimo, uno de los dos jugadores, el partido será marcado como Conflicto. En ese caso, simplemente tendrás que esperar a que un árbitro lo resuelva. Esto suele tardar como máximo 12 horas.

Es obligatorio subir las pruebas de la victoria. Si un administrador las requiere, deberás mandarlas a soporte y no enviarlas implicará una derrota automática. Nunca debes aceptar jugar un desafío si no estás seguro de que se cumplen las normas. En caso de aceptar el desafío, asumes el resultado final del mismo

FAQ

¿Puedo modificar las plantillas o las estadísticas de los jugadores?

NO!!. De hacer eso, supondrá una derrota automática del enfrentamiento.

Ha ocurrido un problema y piensas que tu rival está haciendo trampas. ¿Qué puedes hacer?

Primero, revisa las reglas para ver si ese problema está contemplado en ellas. Si no lo está, tenes que informarnos explicando el problema y aportando el máximo de pruebas. Recordá que las pruebas falsas conllevarán una sanción y que si aceptas o continúas un partido pese a haber un error/trampas por parte del rival, estás aceptando el resultado de este y no podrás reclamar.

La cuenta de juego con la que quiere jugar tu rival no coincide con la que te enviamos.. ¿Puedo reclamar?

Manda una captura a soporte con imágenes que demuestren que tu rival está intentando jugar con otra cuenta de juego.

No puedes introducir el resultado ¿Qué debes hacer?

Manda una captura a soporte con la captura de pantalla que demuestre la victoria y tenerla como prueba en caso de conflicto.

Promociones directas

Los organizadores se reservan el derecho de sortear entre los perdedores los cupos necesarios para completar la grilla en la siguiente fase en caso de ser necesario.